Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Создание текстур для 3D - моделей в Substance painter

Код курса: **СУБСПЕЙНТ**

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Интерфейс и система слоев • Создание проекта • Разбор интерфейса программы • Запекание карт • Навигация во въюпорте • Система слоев • Принципы работы материалов • Панель инструментов • Браузер и его компоненты • **Практика**	**4**
Модуль 2. PBR текстуры , создание реалистичных материалов • Компоненты PBR и их добавление/удаление • Smart masks • Использование Hard surface деталей • Grunges и Procedurals • Использование папок для организации работы • Создание Smart Materials • Использование Cage объектов для запекания • Использование ID карт • **Практика**	**4**
Модуль 3. Создание стилизованных материалов • Разбор компонентов стилизованного материала • Генераторы (ambient occlusion, curvature, dirt и др) • Фильтры для создания стилизованных эффектов • Mask editor • Baked Stylized light • Импорт ресурсов в программу • Экспорт текстур из программы	**4**
Модуль 4. Рендер в Substance painter • Iray и его настройки • Использование HDRI карт • Использование эффектов • Презентация работы в Substance painter • Рендер картинки	**4**
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**16 ак.ч. + 16 ак.ч. самостоятельно**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru