Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Программирование позиционной игры на языке Python для школьников. Уровень 3

Код курса: **ПИТОШК3**

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Программирование сюжетных игр (шутеров) • Правила выбранной игры. • Программирование стрельбы. • Создание игры-стрелялки (типа танковый бой или Pack-Man).	**4**
Модуль 2. Программирование платформеров • Создание игрового мира. Добавление персонажей. • Программирование точек спауна и телепортов. • Программирование геймплея (игрового сценария).	**8**
Модуль 3. Основы создания графических интерфейсов GUI • Основные элементы (виджеты) для графических интерфейсов. • Стилизация и разметка виджетов. • Связывание виджетов с функциями Python. • Программирование обработчиков событий.	**4**
Модуль 4. Создание интерактивных графических приложений • Макетирование приложений. • Добавление диалоговых окон, меню, подменю. • Применение canvas. Построение графиков функций. • **Практическая работа.** Создание собственного графического приложения.	**8**
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**24 ак.ч. + 24 ак.ч. самостоятельно**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru