Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Паттерны в объектно - ориентированном программировании

Код курса: **ПАТТЕРН**

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Введение. Принципы объектного проектирования	**1**
Модуль 2. Порождающие паттерны 1. Фабричный метод (Factory Method) 2. Абстрактная фабрика (Abstract Factory) 3. Строитель (Builder) 4. Прототип (Prototype) 5. Одиночка (Singleton) **Лабораторная:** Реализация порождающих паттернов.	**5**
Модуль 3. Структурные паттерны 1. Адаптер (Adapter) 2. Мост (Bridge) 3. Композиция (Composite) 4. Декоратор (Обёртка, Decorator) 5. Фасад (Facade) 6. Flyweight (Кэш) 7. Прокси (Proxy) **Лабораторная:** Реализация структурных паттернов.	**8**
Модуль 4. Поведенческие паттерны 1. Цепочка обязанностей (Chain of Responsibility) 2. Команда (Действие, Транзакция, Action, Command) 3. Итератор (Iterator) 4. Посредник (Mediator, Intermediary, Controller) 5. Хранитель (Memento, Снимок) 6. Наблюдатель (Издатель-Подписчик, Слушатель, Observer) 7. Состояние (State) 8. Стратегия (Strategy) 9. Шаблонный метод (Template Method) 10. Посетитель (Visitor) **Лабораторная:** Реализация поведенческих паттернов.	**10**
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**24 ак.ч. + 24 ак.ч. самостоятельно**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru