Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Autodesk Navisworks Manage. Базовый курс

Код курса: **НАВИС**

Тема	Ак. часов

Модуль 1. Введение
• Общие сведения о технологии BIM
• Поддерживаемые форматы файлов NavisWorks
  ◦ Форматы файлов NavisWorks
  ◦ Форматы импортируемых файлов
• Параметры приложения
	2

Модуль 2. Начало работы
• Формирование сцены модели объекта
  ◦ Добавление файлов
  ◦ Использование средств NavisWorks и модулей экспорта приложений САПР
  ◦ Обновление файлов моделей
• Позиционирование и ориентация объектов моделей. Способы перемещения объектов
• Свойства объектов. Выбор и поиск объектов. Поисковые наборы объектов
• Инспектор выбора. Настройка быстрых свойств. Экспорт свойств в Excel
• Обзор модели
  ◦ Точки обзора
  ◦ Навигация по модели
  ◦ Сечения
• Рецензирование модели
• Полезные инструменты
  ◦ Параметры файла
  ◦ Присоединение гиперссылок
  ◦ Инструмент сравнения
	6

Модуль 3. Функциональные модули
 	
• Модуль Batch Utility – автоматическая сборка
  ◦ Настройка автоматического формирования сборки моделей
  ◦ Автоматический запуск процесса сборки по расписанию
• Модуль Appearance Profiler – изменение внешнего вида по шаблону
• Модуль Clash Detective – поиск коллизий
  ◦ Начало работы в Clash Detective
  ◦ Выбор объектов для проверки. Матрица проверок
  ◦ Результаты
  ◦ Отчеты
• Модуль TimeLiner – планировщик
  ◦ Подготовка графика
  ◦ Начало работы в TimeLiner, импорт задач
  ◦ Автоматическое присоединение геометрии
  ◦ Добавление задач вручную
  ◦ Ручное присоединение геометрии к задачам
  ◦ Редактирование иерархии задач
  ◦ Прочие функции
  ◦ Настройка TimeLiner
  ◦ Воспроизведение и настройка моделирования
  ◦ Экспорт анимации
•
• Модуль Quantification – подсчет объемов работ
  ◦ Начало работы в Quantification, настройка проекта
  ◦ Каталоги элементов и ресурсов
  ◦ Отчеты
• Модуль Animator – анимация объектов
  ◦ Начало работы в Animator, создание сцены
  ◦ Запись анимации
  ◦ Частые ошибки и правильный порядок действий
  ◦ Назначение чекбоксов
  ◦ Присоединение анимации к Timeliner
  ◦ Режимы анимации
  ◦ Проверка 4D коллизий
• Модуль Scripter – использование скриптов
  ◦ Начало работы в Scripter, новый сценарий
  ◦ Настройка условия и операции
  ◦ Включение скриптов
• Модуль Autodesk Rendering – визуализация модели
  ◦ Начало работы в Autodesk Rendering, материалы
  ◦ Источники света
  ◦ Настройки
• Модуль Data Tools – связь с внешними базами данных
  ◦ Настройка связи с вешними источниками данных
  ◦ Добавление дополнительных свойств к объектам на основе связи
	16

Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**24 ак.ч. + 24 ак.ч. самостоятельно**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru