Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Моделирование бизнес - процессов на базе BPMN 2.0. Уровень 1

Код курса: **БИЗПРОЦ**

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Введение в нотацию BPMN • Общие понятия и определения. • Преимущества BPMN 2.0. • Три уровня моделирования процессов.	**1**
Модуль 2. Основные элементы стандарта BPMN • Знакомство с программным обеспечением для моделирования бизнес-процессов StormBPMN (bpmn.io) • события • действия (задачи) • развилки **Практикум 1.** Моделирование линейного бизнес-процесса на основе текстового описания. **Практикум 2.** Нахождение ошибок в схеме процесса. **Практикум 3.** Добавление шлюзов в схему бизнес-процесса Практикума 1.	**3**

Модуль 3. Взаимодействие участников, особенности использования потоков в BPMN
 	
• взаимодействие между участниками процесса
  ◦ пул, виды пулов
  ◦ дорожка
 	
Практикум 4. Добавление пула и дорожек в схему бизнес-процесса Практикума 3.
 	
• потоки в BPMN
  ◦ поток управления
  ◦ поток сообщений
 	
Практикум 5. Нахождение ошибок в потоках в схеме процесса.
 	
Практикум 6. Добавление закрытого пула и потока сообщений в схему бизнес-процесса практикума 4.
	2

Модуль 4. Дополнительные графические элементы стандарта BPMN
 	
• ассоциации
• артефакты
  ◦ группа
  ◦ текстовые аннотации
• элементы хранения и передачи компонентов
  ◦ объекты данных
  ◦ хранилище данных
 	
Практикум 7: Добавление в схему бизнес-процесса практикума 6 дополнительных графических элементов.
 	
Аттестационный практикум 1(8): Моделирование реального бизнес-процесса с использованием пулов, дорожек, событий, задач, шлюзов и дополнительных графических элементов на основе текстового описания.
	2

Модуль 5. Типы событий и задач в BPMN
 	
• типы событий
  ◦ типы стартовых событий
  ◦ типы промежуточных событий
  ◦ типы конечных событий
 	
Практикум 8. Нахождение ошибок в маркировке событий в схеме процесса.
 	
• типы задач
 	
Практикум 9. Нахождение ошибок в маркировке задач в схеме процесса.
 	
Практикум 10: Добавление в схему бизнес-процесса практикума 7 типов задач и событий.
	3

Модуль 6. Компенсации в BPMN • обработчик компенсации • механизмы запуска компенсации • взаимодействие обработчика ошибки с компенсацией **Практикум 11.** Моделирование процесса с компенсацией.	**1**

Модуль 7. Подпроцессы в BPMN
 	
• типы подпроцессов и применение маркеров
  ◦ подпроцесс Ad-Hoc
  ◦ применение маркера цикла
  ◦ применение многоэкземплярного маркера
 	
Практикум 12. Моделирование подпроцесса Ad-Hoc.
 	
• событийные подпроцессы
  ◦ особенности графического отображения
 	
Практикум 13. Моделирование событийного подпроцесса.
	3

Модуль 8. Коллаборационные диаграммы в BPMN • коллаборационные диаграммы ◦ требования моделирования хореографии BPMN. **Практикум 14.** Пример моделирование процесса со сложным взаимодействием. **Аттестационный практикум 2(15):** Моделирование процесса с использованием подпроцессов и нескольких пулов (межпроцессное взаимодействие).	**1**
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**16 ак.ч. + 16 ак.ч. самостоятельно**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru